

Ouverture et Permutation de séances avec 17 tables pour challenge Promotion

Éditée le 24 février 2023

1/Présentation

Il faut faire un **un Mitchell de 7 tables et Webmitchell de 10 tables**. 3 séries d'étuis par séances.
Attention aux 2 guéridons dans le webmitchell.

2/Préparation

- * Copiez les 2 fichiers de mise en place « MEP17Tableschall s1 et s2 » dans le sous-répertoire Mouvement de Magic Files soit :
 - « Magic Files\Mouvement\ ». C'est son emplacement par défaut.
- * Récupérez le fichier de la compétition dans FFBMétiers et sauvegardez-le dans Magic Import.
- * Une fois le fichier FFB copié, ouvrez-la compétition.

- * Cliquez sur **Menu/Serpentin** à partir du fichier et sélectionner « MEP17Tableschall s1 »
- * Validez en cliquant sur **Ouvrir**.
- * Dans la section A, mettez bien 7 tables et 10 tables et webmitchell dans la section B. Faites vos permutations si vous avez des NS fixes (il y aura 4 paires NS fixe durant les 2 séances, ils sont dans la section A en NS1, 3, 5 et 7).
- * La mise en place est faite. N'oubliez pas les bridgemates.

- * Ouvrez la séance et imprimez les cartons guides nécessaires (élargi).
- * N'oubliez pas d'enregistrer les diagrammes.
- * Vous pouvez lancer les bridgmates pour commencer la séance

3/Permutation

- * Menu de l'épreuve/Multiséances/créer la séance suivant.

- * Dans la fenêtre FFB séance 2, cliquez sur « Menu/Serpentin à partir du fichier » et sélectionnez « MEP17Tableschall s2 ». Remettez les NS fixes à la même place que lors de la première séance.

- * Ouvrez la séance. Imprimez les mises en place.

- * N'oubliez pas d'enregistrer les diagrammes.

- * Imprimez les mises en place. Vous pouvez lancer les bridgemates et commencer la 2^{ème} séance.